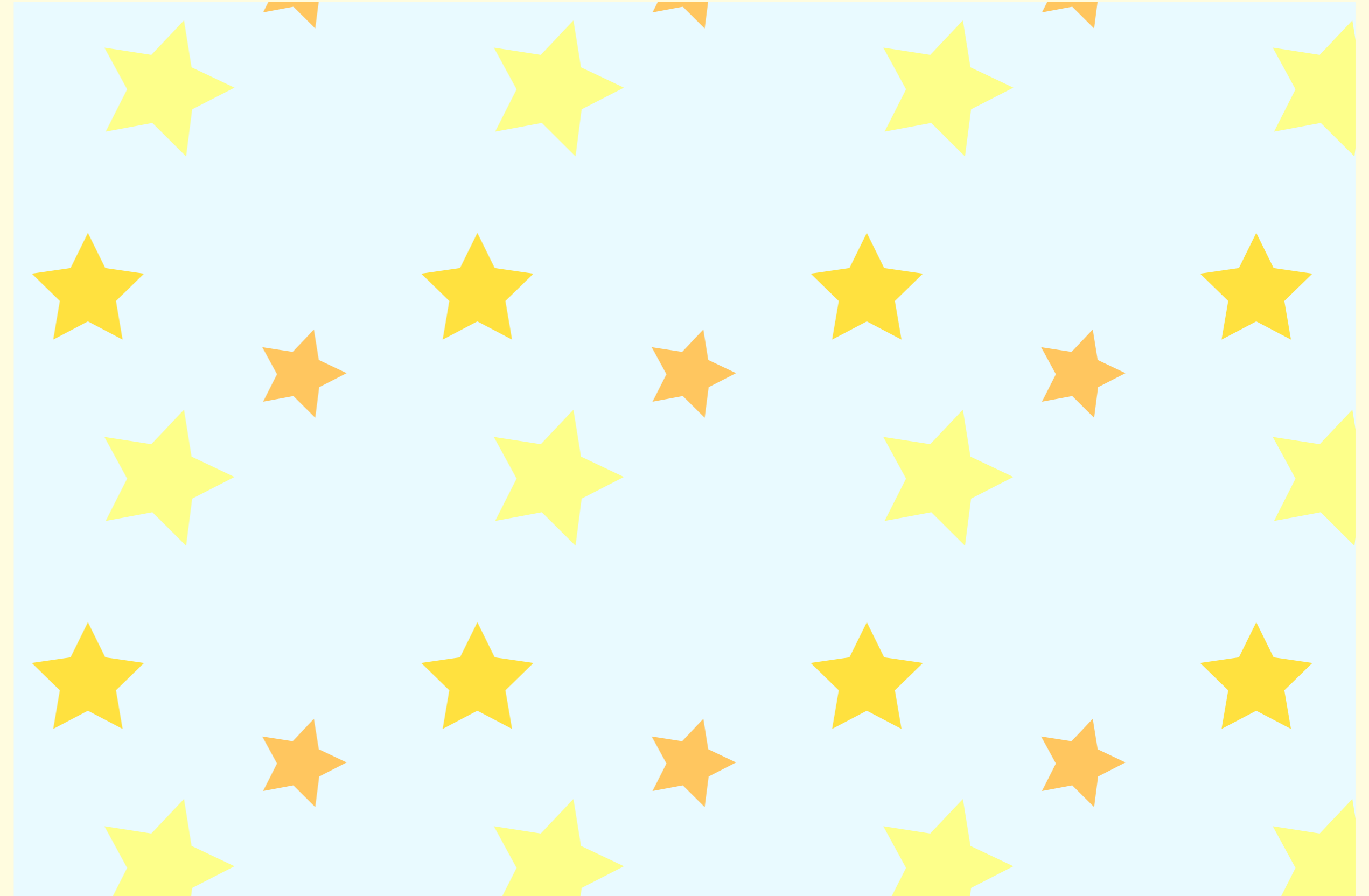


登録するとオブジェクトの大きさによって繰り返される

1 タイル分



初めは1タイル分の大きさで登録をする