

光彩の透明度を決めます。  
0% が完全に透明で 100% が  
一切透明感のない光彩にな  
ります。

光彩を反映させる距離を設定します。

プレビューにチェックを入れておくと変更がリ  
アルタイムでオブジェクトに反映されます。



カラーピッカーで光彩のカラー  
を決めることができます。